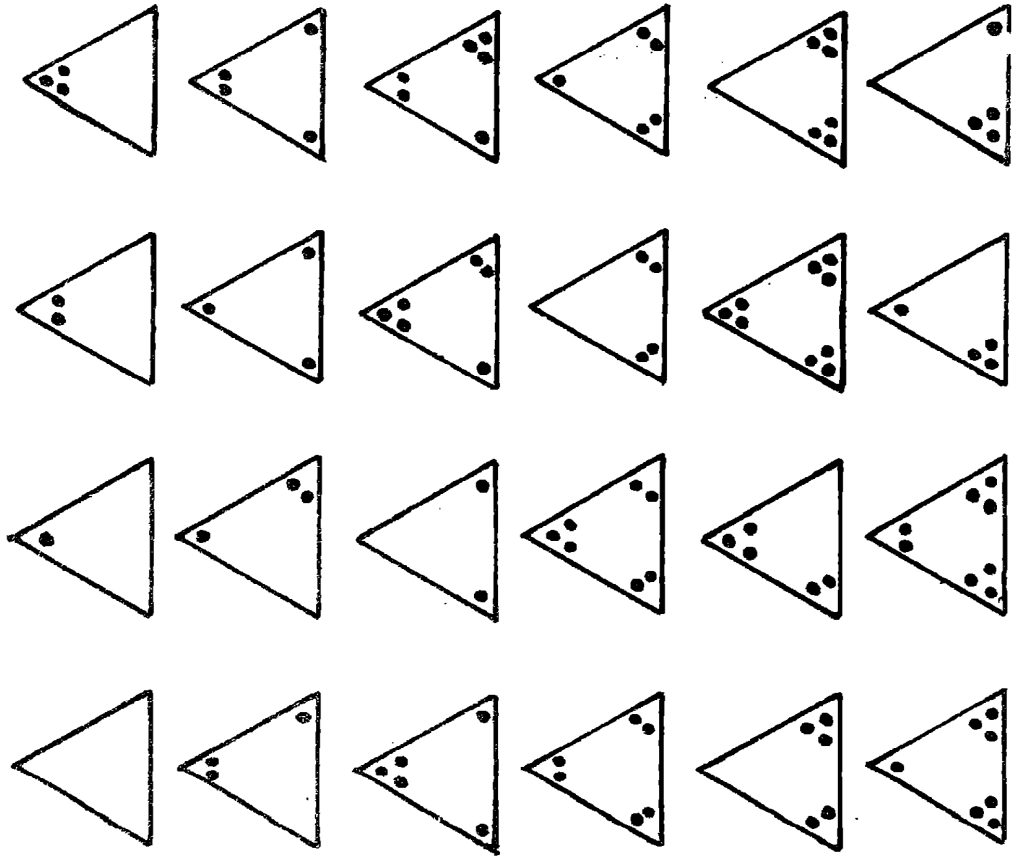


# TRIOKERS (1)

Chercher comment tracer le plus rationnelle.  
 ment possible - avant découpe dans le ma-  
 tériel de ton choix - 24 triangles équi-  
 latéraux d'égalles dimensions :



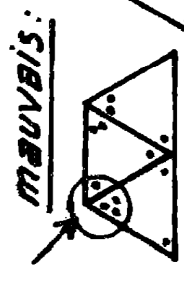
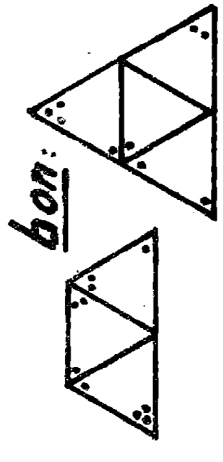
Sur chacun des 12 sommets porter une des quatre valeurs : 0, 1, 2, 3 - qui pourront, d'ailleurs être remplacées par des couleurs - toutes les pièces étant différentes...

Comment vas-tu ensuite ranger ces pièces ? Une boîte ? ou bien... ?

Raconte et dessine pour enrichir le fichier...

## JEU 1/ On peut jouer comme aux dominos.

La seule règle étant que les sommets doivent être de même valeur ; exemples :



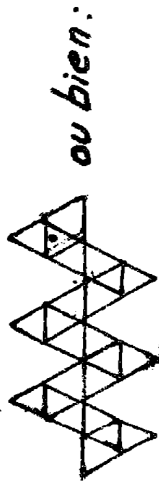
## 2/ Puzzles

1. essayer de ranger les 24 pièces en 6 grands triangles de 4 pièces comme ci-dessus.

existe-t-il une - ou plusieurs - solutions différentes ?

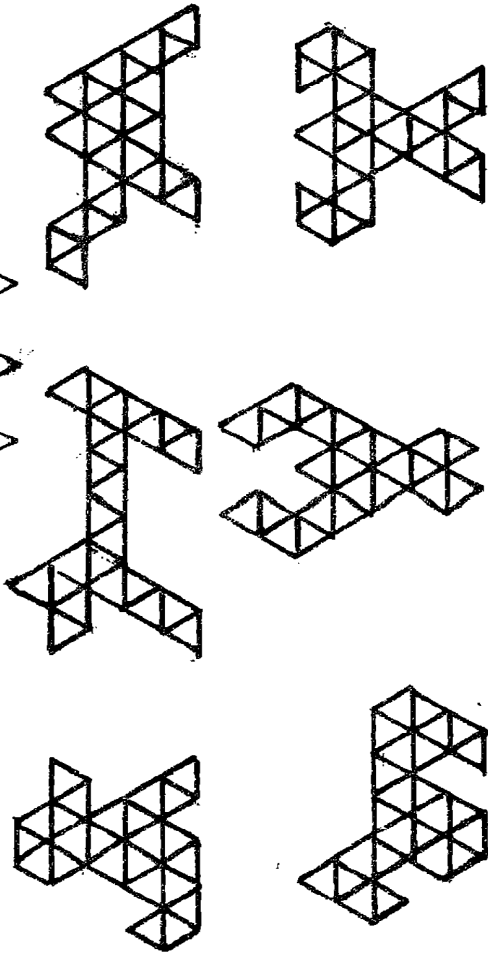
# TRICKERS (2)

2- Toujours en respectant la règle de sommets devant réunir des mêmes valeurs ou couleurs, réaliser les figures ci-dessous :



le serpent de mer :

ou bien :

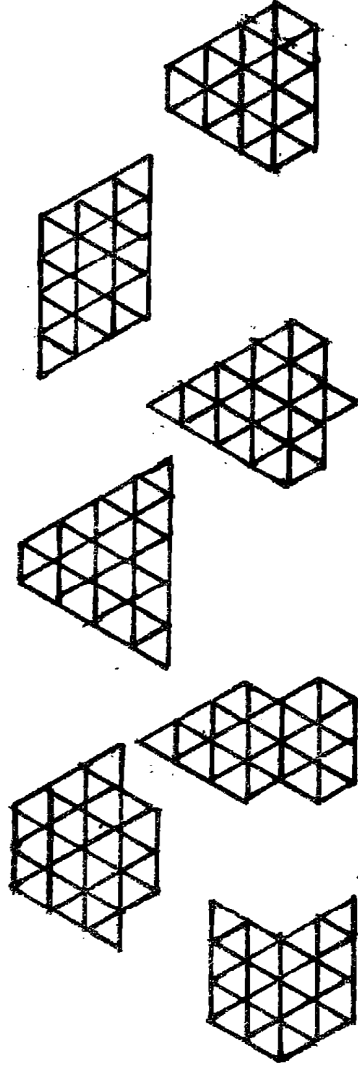


Variante: A 24 "triminos" avec sur chaque côté une des quatre couleurs : bleu (—) rouge (---) vert (···) et jaune, chaque pièce pouvant être d'une, deux ou trois couleurs : exemple →



Règles: 2 triminos adjacents doivent avoir leur arête commune de la même couleur

Pour les puzzles, on peut aussi exiger que le bord de chaque figure soit de même couleur



Peux-tu découvrir d'autres figures similaires?  
En ce cas, note-les ici ?

B/ Les dominos carrés

(1, 2, 3 points ou 3 couleurs) qui peuvent se jouer aussi sur une grille rectangulaire à garnir...

Peux-tu imaginer d'autres

jeux à base de triangles? Essaie-les avec tes camarades. Et si ça marche, note les au fichier.

